
Cours Flash CS5 - Partie 12

- Masque en ActionScript
-

Pierre Tomy Le Boucher

Sommaire

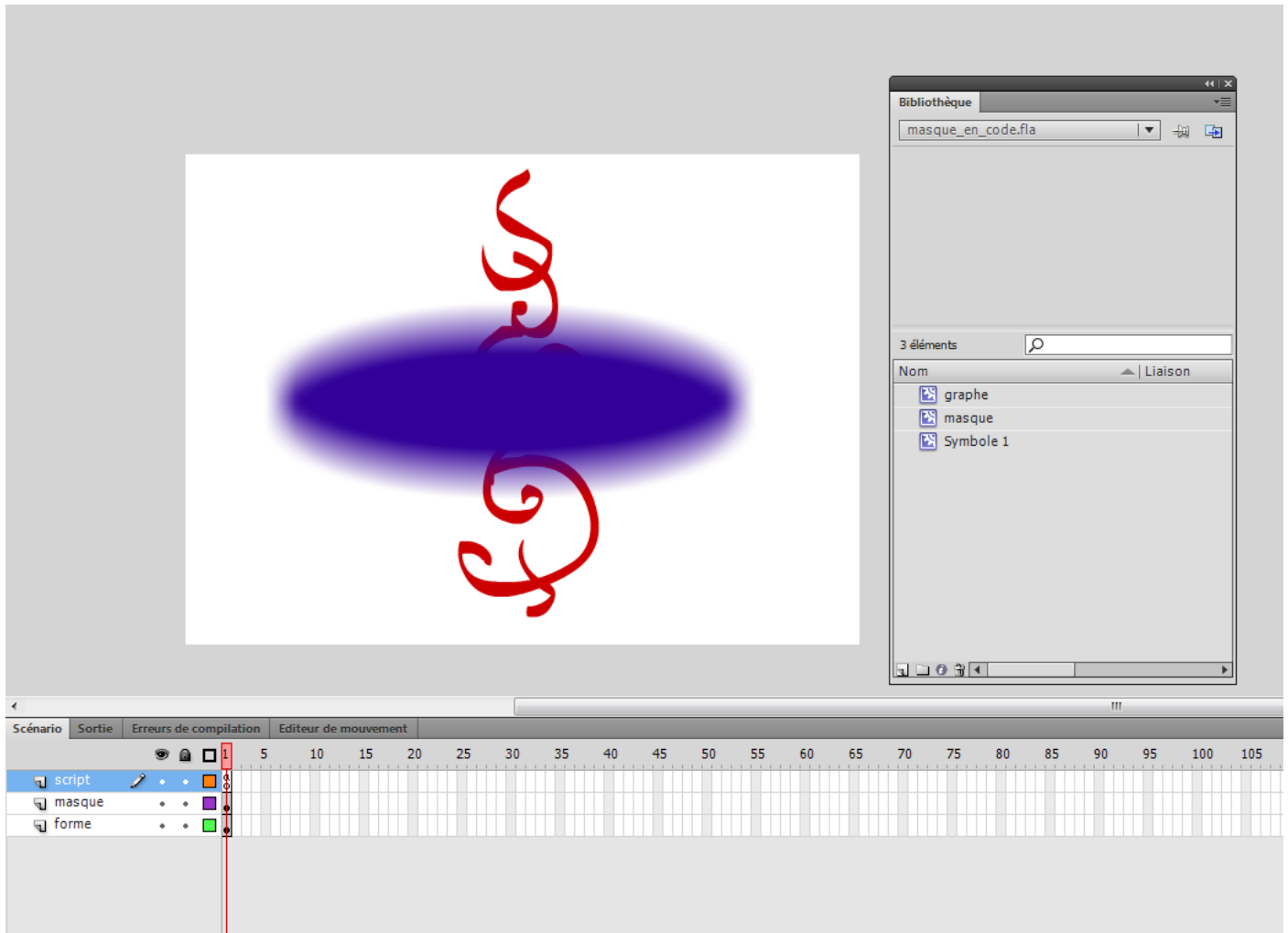
Masque en ActionScript..... 3

Masque en ActionScript

Nous vous proposons 2 projets.

Le premier permet de comprendre le fonctionnement et la mise en place des éléments. Le deuxième projet a été réalisé par un stagiaire de la formation et n'est autre qu'une déclinaison plus sophistiquée.

La partie code est très réduite. En effet, ce script permet de laisser transparaître une forme derrière une autre, à la façon d'un masque qui aurait les attributs d'un clip.

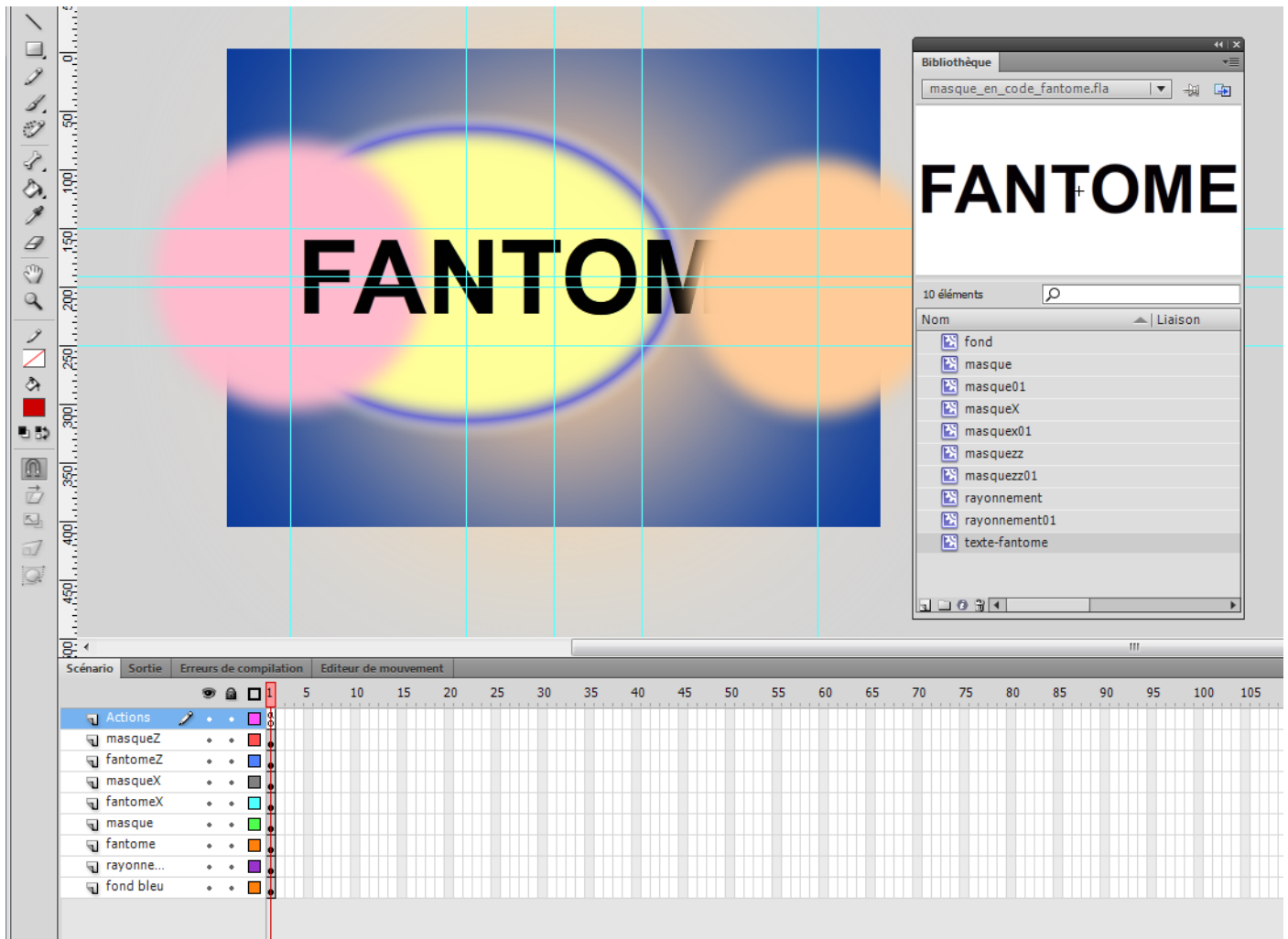


```

1  /* ce script permet de laisser transparaître une forme derrière
2  une autre, à la façon d'un masque qui aurai les attributs d'un clip*/
3
4
5  // cacheAsBitmap transforme l'élément auquel il est associé en image bitmap(pour la transparence)
6  // la condition "true" veut dire vrai (false veut dire faux)
7
8  forme.cacheAsBitmap = true;
9  masque.cacheAsBitmap = true;
10
11 /* l'occurrence masque (qui est animatiob de clip) devient un masque filtrant révélant ainsi l'objet qui est derrière lui et en lui appliquant
12 sa couleur) par la commande ".mask" sur l'objet "forme"*/
13 masque.mask = forme;

```

Le deuxième projet et une compilation de masque animée.



Exercice :

Créez votre propre projet à partir de ce code.