

---

# ***Cours Flash CS5 - Partie 13***

---

- Menu déroulant en X : Code Tween
- 

Pierre Tomy Le Boucher

---

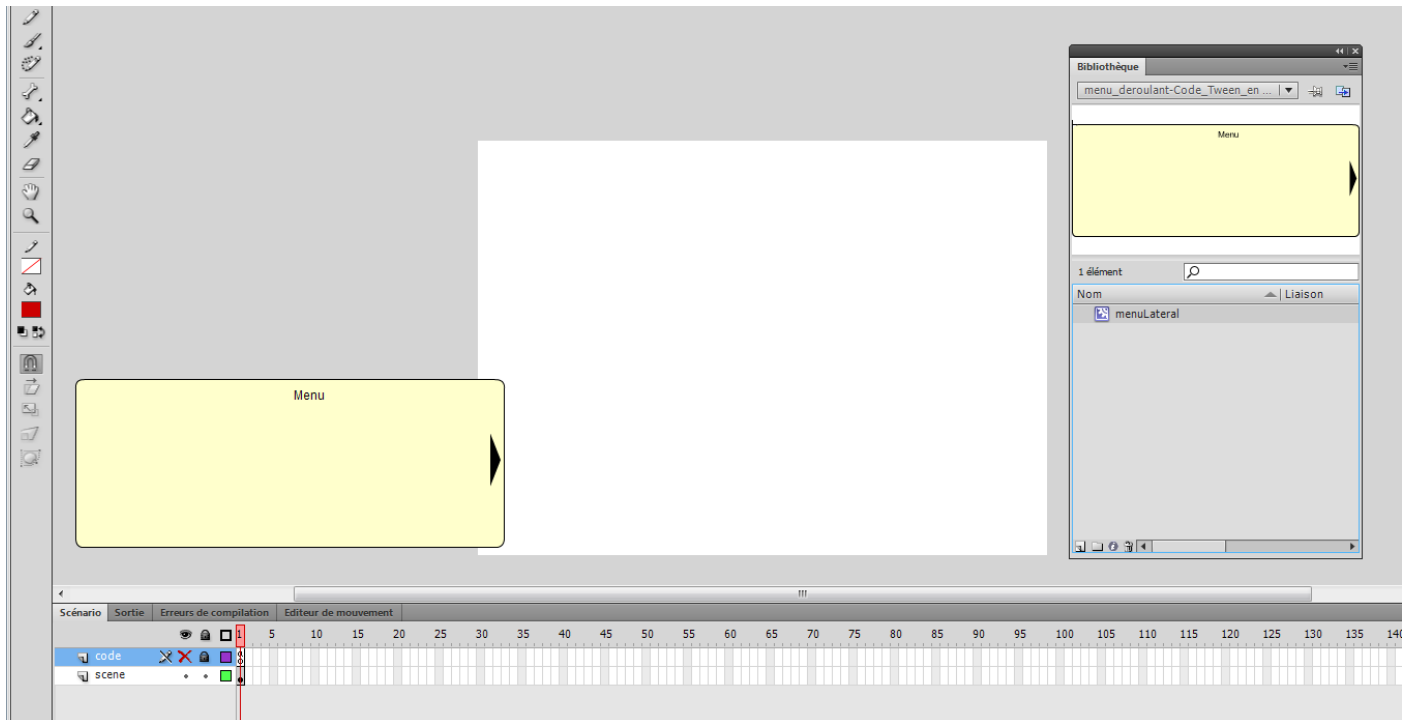
Sommaire

Menu déroulant en X : Code Tween ..... 3

## Menu déroulant en X : Code Tween

Les classes tween vous permettent d'animer vos clips en quelques lignes de codes. Elles permettent de croiser des interactions beaucoup plus facilement qu'avec des animations en dur dans flash.

Ce code permet de faire apparaître un menu qui semble être accroché à un élastique.



```

1. import fl.transitions.Tween;
2. import fl.transitions.easing.*;
3. var positionDebut:Number = menu_mc.x;
4. var positionFin:Number = -200;
5. var monTween:Tween = new Tween (menu_mc, "x", Elastic.easeOut, positionDebut, positionFin, 2, true);
6. monTween.stop ();
7. menu_mc.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, menuOver);
8. menu_mc.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OUT, menuOut);
9. function menuOver (e:MouseEvent)
10. {
11. monTween.continueTo(positionFin, monTween.duration);
12. }
13. function menuOut (e:MouseEvent)
14. {
15. monTween.continueTo(positionDebut, monTween.duration);
16. }

```

Le stagiaire en formation a réalisé des menus également en X et Y dont vous pourrez vous inspirer.

