
Cours Flash CS5 - Partie 19

- De Flash à Dreamweaver
-

Pierre Tomy Le Boucher

Sommaire

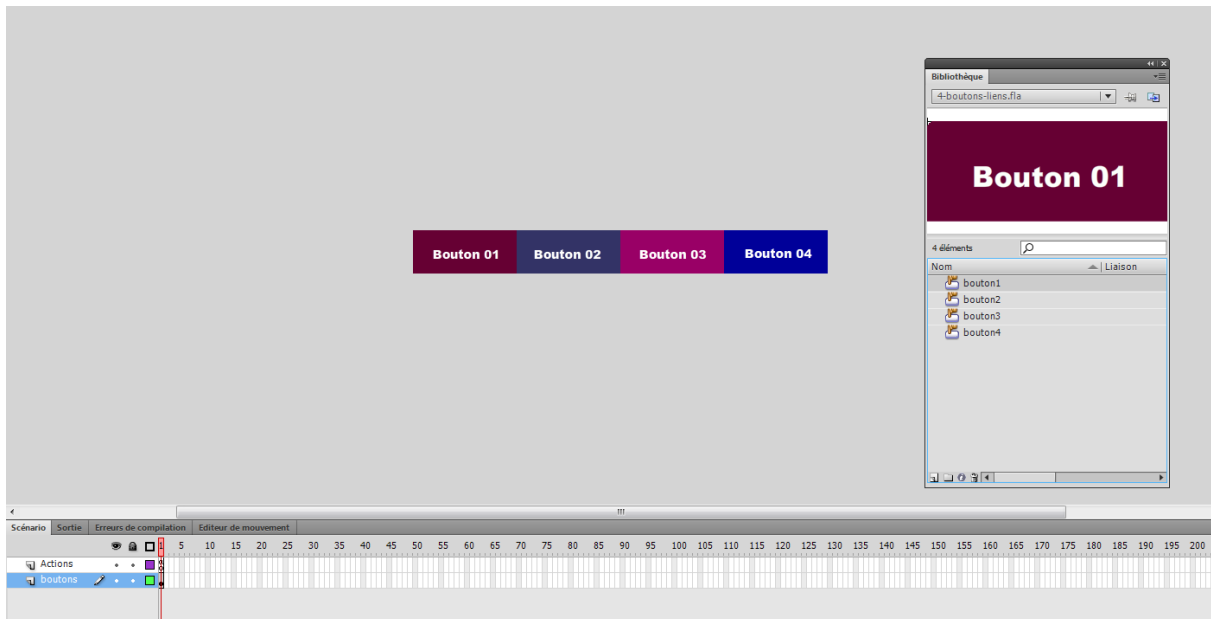
De Flash à Dreamweaver 3

De Flash à Dreamweaver

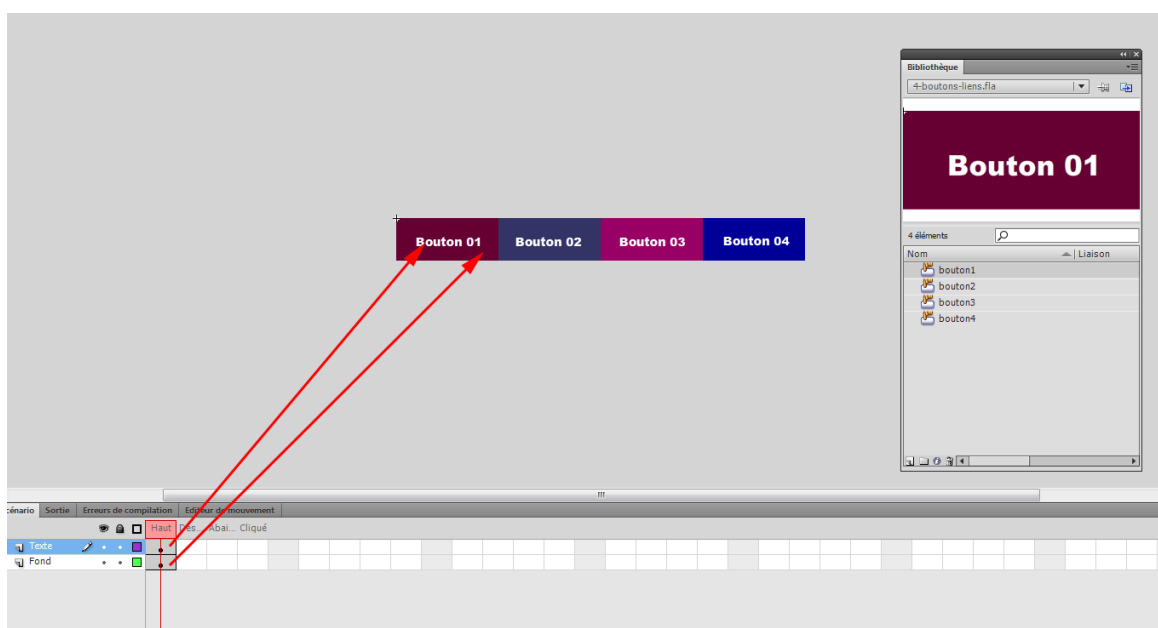
Flash permet de créer des boutons dont le comportement est programmé en « ActionScript ».

Dans cet exemple nous avons créé 4 boutons qui pointent vers des pages html.

Les quatre boutons.



Le texte est placé à l'intérieur du bouton afin de faire partie intégrante de celui-ci et ne pas gêner la navigation.



Ici le code est simple. Chaque bouton appelle une page distincte.

```
1
2
3 /* Cliquer pour atteindre la page Web
4 Cliquez sur l'occurrence de symbole spécifiée pour charger l'URL dans une nouvelle fenêtre de navigateur.
5
6 Instructions :
7 1. Remplacez http://www.adobe.com par l'adresse URL de votre choix.
8   Maintenez les guillemets ("").
9 */
10
11 btn1.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_ClickToGoToWebPage_1);
12
13 function fl_ClickToGoToWebPage_1(event:MouseEvent):void
14 {
15     navigateToURL(new URLRequest("page01.html"), "_self");
16 }
17
18 btn2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_ClickToGoToWebPage_2);
19
20 function fl_ClickToGoToWebPage_2(event:MouseEvent):void
21 {
22     navigateToURL(new URLRequest("page02.html"), "_self");
23 }
24
25 btn3.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_ClickToGoToWebPage_3);
26
27 function fl_ClickToGoToWebPage_3(event:MouseEvent):void
28 {
29     navigateToURL(new URLRequest("page03.html"), "_self");
30 }
31
32 btn4.addEventListener(MouseEvent.CLICK, fl_ClickToGoToWebPage_4);
33
34 function fl_ClickToGoToWebPage_4(event:MouseEvent):void
35 {
36     navigateToURL(new URLRequest("page04.html"), "_self");
37 }
38
```

Le flash est importé via Dreamweaver.

